



PARENTNETS -

Instruirea părinților pentru detectarea și prevenirea riscurilor pe rețelele sociale și Internet

Program: Erasmus +

Acțiunea-cheie: Cooperare pentru inovare și schimbul de bune practici

Domeniu: Parteneriate strategice pentru educația adulților

Manager de proiect: Sandu Goiceanu

PREZENTAREA PROIECTULUI SI REZULTATELOR SALE

Descrierea proiectului

În timp ce explorarea on-line a calculatoarelor deschide o lume de posibilități pentru copii, prin extinderea orizonturilor și expunea la diferite culturi și moduri de viață, copiii, de asemenea, pot fi expusi pericolelor deoarece nu au capacitatea de a filtra informațiile primite. Există o mulțime de riscuri cu care copiii se confruntă pe Internet în fiecare zi. De exemplu:

- o Scenariul #1 – Cyberbullying (ISCTE)
- o Scenariul #2 - Cyberbully
- o Scenariul #3 - Phishing
- o Scenariul #4 – Sexting (CNPSV)
- o Scenariul #5 - Online Games (EPA)
- o Scenariul #6 – Grooming (NOALACOSO)

- **Cyber-Bullying:** hărțuire între tineri pe Internet.
- **Cyberbully:** un cyberbully (cyber - bătaș) este o persoană care se angajează în calomnierea online.
- **Phishing** -ul este încercarea de a obține informații sensibile, cum ar fi nume de utilizator, parole și detalii ale cărților de credit (și, uneori, în mod indirect, de bani), de multe ori din motive rău intenționate, prin jucarea ca o entitate de încredere într-o comunicare electronică.
- **Sexting:** trimiterea de imagini și conținuturi jenante/cu caracter obscen altor persoane, în mod privat, fără consimțământul acestora.
- **Jocurile Online**
- **Grooming** : acțiuni efectuate de către un adult în scopul de a câștiga încrederea unui minor, de a crea o conexiune emoțională cu scopul de a reduce inhibarea minorului și de a profita de pe urma acestei relații.



- **Toxic contents /Conținuturi Toxice:** site-uri care promovează anorexia (Pro-Ana) și bulimia (Pro-Mia), pariuri și jocuri, site-uri care promovează fraudă, violența, terorismul, sectele sau altele.

- **Altele:** furtul de identitate, orice fel de șantaj legat de posesia de imagini ...

În acest scop, părinții trebuie să își "actualizeze" continuu cunoștințele cu privire la aceste riscuri și trebuie luate măsuri pentru a le preveni. Cu toate acestea, părinții observă frecvent cum cunoștințele pe această temă nu sunt suficiente. Acest lucru este de multe ori datorat lipsei de timp dedicat pentru utilizarea acestor instrumente TIC și, uneori, lipsei de interes.

Prin acest proiect, consorțiul va contribui la furnizarea de materiale atractive și interesante pentru părinți referitoare la Internet și rețelele sociale, care permit acestora să împiedice expunerea copiilor la riscuri legate de utilizarea internetului și rețele sociale, precum și modalitățile de a detecta probleme în acest sens.

În ceea ce privește materialul de instruire multimedia, această etapă include conținutul următor:

1. **Manual Multimedia:** este proiectat în conformitate cu principiile didactice ale proximității, oportunității, participării și responsabilității. Conținutul va include caracteristicile rețelelor majore. **Manualul multimedia va arăta moduri de prevenire bazate pe obiceiurile și comportamentul în fața riscului pe rețelele sociale și pe Internet.** În plus, vor exista linii directoare cu privire la modul de a reacționa în cazul detectării situațiilor de risc, inclusiv toate resursele și acțiunile de atenuare disponibile în fiecare țară.

2. **Jocul multimedia** este un instrument creat cu scopul de a preveni situațiile în care ar putea exista un risc de hărțuire. Acesta oferă predare interactivă despre intimitate, prelucrare a datelor, utilizarea de fișiere și resurse de ajutor. Se adresează tinerilor utilizatori de rețele sociale. Scenariul va fi de instruire și multimedia, oferind diverse scenarii privind situații de socializare în rețele. Acesta va cuprinde un feedback prin intermediul unui pilot, și o versiune de pre-testare pentru a îmbunătăți jocul multimedia cu contribuțiile de la toate părțile interesate.

Implementarea

Principalele activități organizate de acest proiect vor fi următoarele:

a) **Raport privind principalele site-uri și rețele sociale:** partenerii vor dezvolta o cercetare cu privire la principalele site-uri și rețele sociale folosite de copii din principalele țări implicate în proiect. Aceste informații vor include, de asemenea date referitoare la principalele beneficii și riscuri ale utilizării acestor resurse.

b) **Site Web:** un site web va fi produs prin intermediul proiectului, și va include mai multe puncte:

1) Informații generale ale proiectului: obiective, activități, rezultate și parteneri ...



- 2) Informații generale referitoare la tema proiectului: comunicate de presă, seminarii sau conferințe
- 3) Platforma internă utilizată de parteneri cu scopul de a comunica.
- 4) Informații referitoare la utilizarea Internetului pentru comunicare:
- 5) Materiale de instruire multimedia dezvoltate în cadrul proiectului.

Acest produs va fi utilizat ca instrument de informare și diseminare a proiectului și a produselor, precum și ca instrument intern de comunicare între parteneri.

c) **Materiale de formare Multimedia**, ca rezultat principal al proiectului. Acesta va fi dezvoltat pe baza informațiilor principale subliniate în cercetare.

Aceste materiale vor cuprinde două resurse diferite:

1) **Manualul multimedia** legat de utilizarea Internetului pentru comunicare:

- **Prezentarea celor mai populare site-uri și instrumente bazate pe Internet utilizate pentru comunicarea între tineri.**

- **Utilitatea, beneficiile și riscurile rețelelor sociale și ale altor instrumente de comunicare bazate pe Internet:**

- Rețele sociale: Facebook, Twitter, LinkedIn, altele.
- Site-uri de partajare de materiale grafice: Instagram, Dropbox ...
- Jocuri online.
- Alte instrumente de Internet bazate pe comunicare.

2) **Jocul Multimedia** pentru prevenirea principalelor riscuri legate de utilizarea Internetului pentru comunicare. **Acest instrument va include 6 unități diferite concepute pentru a reprezenta principalele riscuri identificate în timpul fazei de analiză.**

Jocul va fi construit cu animații, construit în următoarea structură:

- Prezentarea unei situații în care un tânăr /o tână se confruntă cu o posibilă situație de risc.
- Utilizatorul trebuie să joace rolul părintelui și să reacționeze în joc, alegând între diferite acțiuni propuse.
- Jocul va reacționa la opțiunea selectată de către utilizator, arătând rezultatele respectivei acțiuni în ceea ce privește beneficiile și riscurile.

d) **4 Ateliere de lucru: partenerii implicați în proiect vor implementa materialul produs în cadrul unui număr de 4 ateliere de lucru (Spania, Portugalia, Irlanda, România)** în care diferite părți interesate cu privire la acest subiect vor participa: Asociația Părinte-Profesori/ Parent-Teachers Association, profesori, elevi, părinți, consilieri școlari și alții.



e) **Evaluarea generală:** toți partenerii vor fi implicați în evaluarea generală a proiectului și a produselor în sine.

f) **Activități de informare, promovare și diseminare:** în timpul implementării proiectului, partenerii vor fi responsabili cu efectuarea de activități legate de promovarea și diseminarea proiectului în general și a rezultatelor obținute.

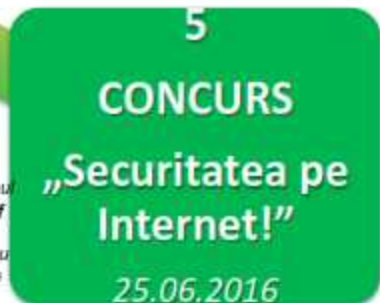
Grupuri țintă

Grupul țintă direct:

- Părinții din țările implicate în proiect, precum și din toată Europa, în scopul de a preveni, detecta și de a rezolva riscurile legate de tema proiectului.
- Profesorii care vor utiliza și implementa acest material
- Părțile interesate, cărora li se vor pune la dispoziție materiale referitoare la tema proiectului.

Grupul țintă indirect:

- Tinerii, ca grup țintă final, ai căror părinți au folosit acest material, cu scopul de a îi sprijini cu privire la modul de utilizare în mod benefic a acestor resurse.
- Companii de livrare servicii de Internet.



Perioada de desfășurare 1.06.2016 -30.06.2016

Acest material a fost realizat de Colegiul National Pedagogic "Stefan Velovan" Romania. Proiectul a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene prin programul Erasmus+, Key Action: Cooperation for innovation and the exchange of good practices, Action: Strategic Partnerships for adult education . Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului și Comisia nu este responsabilă pentru eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține



<http://parentnets.com/>

<http://parentnets.com/game>

Programme: **Erasmus+**

Key Action: **Cooperation for innovation and the exchange of good practices**

Action: **Strategic Partnerships for adult education**

Project Number: **2014-1-ES01-KA204-004835**

Project Name: ParentNets -Training parents for detecting and preventing risks on Social Networks and Internet

INVITA IE

Colegiul Na ional Pedagogic “ tefan Velovan”, in cadrul Proiectului



v invit s participa i la

***Cursul de formare i instruire a p rinilor –
„Intergenerational Workshop – Pilot Game& Handbook”***

Activitate de instruire cu privire la:

1. Utilizarea Ghidului Multimedia al proiectului care prezinta m suri preventive bazate pe obiceiurile și comportamentul pe rețelele sociale și Internet, precum i cele mai bune metode de a reacționa în cazul detect rii situațiilor de risc, atunci când copiii utilizeaz rețelele sociale sau Internetul.
2. Jocurile multimedia ale proiectului care sunt un instrument ce previne situațiile în care ar putea ap rea riscul de h rțuire. Jocurile au un scenariu instructiv i multimedia, prezentând sase scenarii diferite de situații riscante pe rețelele sociale: cyberbullying (h rțuire pe internet), cyberbully (este o persoan care se angajeaz în calomnierea online), phishing (obținere date cu caracter personal), sexting (trimiterea de imagini si continuturi jenante), grooming (acțiuni efectuate de c tre un adult în scopul de a câ tiga încrederea unui minor), online game.

Data: 03 Iunie 2015, ora 17³⁰

Loca ie: Colegiul Na ional Pedagogic “ tefan Velovan”, Craiova

ParentNets este un proiect finanțat de Uniunea European prin programul Erasmus+.

Obiectiv: de a acoperi nevoia c reia i se adreseaz mediul online deoarece mulți tineri interacționeaz electronic prin instrumente de a c ror funcționare p rinții lor nu au cunoștinț i deci nu le pot controla, de aceea acest proiect dore te ca p rinții s tie cât mai multe despre activit țile interactive ale copiilor lor, cu accent deosebit pe detectarea și prevenirea riscurilor pe care aceste noi tehnologii le au asupra tinerilor.

ParentNets are ca grupuri țint : p rinți, elevi, profesori, stakeholders, ONG-uri.



<http://parentnets.com/>

<http://parentnets.com/game>

Programme: **Erasmus+**

Key Action: **Cooperation for innovation and the exchange of good practices**

Action: **Strategic Partnerships for adult education**

Project Number: **2014-1-ES01-KA204-004835**

Project Name: ParentNets -Training parents for detecting and preventing risks on Social Networks and Internet

Pagina web a proiectului este <http://parentnets.com/>, ghidul multimedia al proiectului poate fi consultat la adresa <http://handbook.parentnets.virtual-campus.eu/ro/>, iar jocurile online care te sfătuiesc cum să te porți cu copilul tău atunci când utilizează rețelele sociale sau Internetul pot fi descoperite de la adresa <http://parentnets.com/game>.



Persoana de contact
Adriana C LINOIU
e-mail: parentsromania@gmail.com



<http://parentnets.com/>

<http://parentnets.com/game>

Programme: **Erasmus+**

Key Action: **Cooperation for innovation and the exchange of good practices**

Action: **Strategic Partnerships for adult education**

Project Number: **2014-1-ES01-KA204-004835**

Project Name: ParentNets -Training parents for detecting and preventing risks on Social Networks and Internet

Unit ile de învânt care au încheiat pân cum acordul de parteneriat cu Asocia ia IntEMA pentru participarea la activit ile proiectului LIGHT.GEN sunt:

1. Colegiul Tehnic de Ind Alimentar , jud. Dolj
2. Colegiul Na ional "Carol I" Craiova, jud. Dolj
3. Colegiul Na ional Pedagogic" tefan Velovan" Craiova, jud. Dolj
4. Colegiul Na ional "Fra ii Buze tii" Craiova, jud. Dolj
5. Colegiul " tefan Odobleja" Craiova, jud. Dolj
6. Colegiul Tehnic de Industrie Alimentar Suceava, Jud Suceava
7. Colegiul Tehnic "C.D.Neni escu" Craiova, jude ul Dolj
8. Colegiul Tehnic Bal , jude ul Olt
9. Colegiul Tehnic "General Magheru" Tîrgu Jiu, jud. Gorj
10. Liceul "Matei Basarab" Craiova, jud. Dolj
11. Liceul Tehnologic "Dimitrie Filii anu", Filia i Dolj
12. Liceul Tehnologic "General Magheru" Rm Vâlcea, jud. Vâlcea
13. Liceul Tehnologic "George Bibescu" Craiova, jud. Dolj
14. coala Gimnazial Calop r, Structura S lecu a
15. coala Gimnazial "Nicolae Romanescu" Craiova, jud. Dolj
16. coala Gimnazial "Anastasie Panu" Hu i, jud. Vaslui
17. coala Gimnazial "Gh. Jienescu" Rast, Jude ul Dolj
18. coala Gimnazial Catane, Jude ul Dolj
19. coala Gimnazial "Decebal" Craiova. jud. Dolj
20. coala Gimnazial Ialni a, jud. Dolj
21. coala Gimnazial "Mihai Eminescu"Craiova, jud. Dolj
22. coala Gimnazial R se ti Jud. Vaslui
23. coala Gimnazial uglui, judetul Dolj
24. coala Gimnazial "Mircea Eliade" Craiova, jud. Dolj
25. coala Gimnazial Nr. 3 Slatina, jud.Olt
26. coala Gimnazial Nr.1 Gherm ne ti, Jud. Vaslui
27. coala Gimnazial "Nicolae Balcescu" Craiova jud. Dolj
28. Gr dini a „Pinocchio"Craiova, Jud. Dolj
29. coala Gimnazial "Nicolae Balcescu" - Gradini a „Luceaf rul" Craiova Jud. Dolj

**V MUL UMIM PENTRU COLABORARE!
ECHIPA LIGHT.GEN**



<http://parentnets.com/>

<http://parentnets.com/game>

Programme: **Erasmus+**

Key Action: **Cooperation for innovation and the exchange of good practices**

Action: **Strategic Partnerships for adult education**

Project Number: **2014-1-ES01-KA204-004835**

Project Name: ParentNets -Training parents for detecting and preventing risks on Social Networks and Internet

La Colegiul National Pedagogic Stefan Velovan in cadrul proiectului Erasmus +: ParentNets -Training parents for detecting and preventing risks on Social Networks and Internet, va avea loc in data de 03.06.2016 cursul de formare si instruirea parintilor - „Intergenerational Workshop – Pilot Game& Handbook”, cu privire la: utilizarea Ghidului Multimedia al proiectului care prezinta m suri preventive bazate pe obiceiurile si comportamentul pe rețelele sociale și Internet, precum și cele mai bune metode de a reacționa în cazul detectării situațiilor de risc, atunci când copiii utilizează rețelele sociale sau Internetul și a Jocului multimedia al proiectului care este un instrument ce previne situațiile în care ar putea apărea riscul de hărțuire. Jocurile au un scenariu instructiv și multimedia, prezentând șase scenarii diferite de situații riscante pe rețelele sociale: cyberbullying (hărțuire pe internet), cyberbully (este o persoană care se angajează în calomnierea online), phishing (obținere date cu caracter personal), sexting (trimiterea de imagini și conținuturi jenante), grooming (acțiuni efectuate de către un adult în scopul de a câștiga încrederea unui minor), online game.

ParentNets este un proiect finanțat de Uniunea Europeană prin programul Erasmus+ , se desfășoară în cadrul parteneriatului nostru cu Virtual Campus Ltd., Xunta de Galicia, No al Acoso Escolar Stop Bullying, National Anti Bullying Research And Resource Center - Dublin City University, European Parents Association (EPA), Instituto Universitário De Lisboa și are ca principal obiectiv de a acoperi nevoia de a se adresa mediului online. Mulți tineri interacționează electronic prin instrumente de a căror funcționare părinții lor nu au cunoștință și deci nu le pot controla , de aceea acest proiect dorește ca părinții să știe cât mai multe despre activitățile interactive ale copiilor lor, cu accent deosebit pe detectarea și prevenirea riscurilor pe care aceste noi tehnologii le au asupra tinerilor.

ParentNets are ca grupuri țintă : părinți din țările implicate în proiect și din toată Europa, în special aceia care au în grijă copii sau cei cu o educație redusă în ceea ce privește instrumentele ITC, profesori interesați să fie informați în legătură cu subiectul, elevi, companiile care oferă servicii de Internet, organizațiile pentru protecția copilului.

Pagina web a proiectului este <http://parentnets.com/>, ghidul multimedia al proiectului poate fi consultat la adresa <http://handbook.parentnets.virtual-campus.eu/ro/>, iar jocurile online care te sfătuiesc cum să te porți cu copilul tău atunci când utilizează rețelele sociale sau Internetul pot fi descărcate de la adresa <http://parentnets.com/game>.
